Bài 5

**HTML DOM**

• DOM (Document Object Model)

Mô hình đối tượng tài liệu

* Cung cấp cách thức để truy cập và thay đổi trang HTML bằng mã JavaScript, PHP, Python

• 1 vài thuộc tính và phương thức hay dùng/ cần chú ý

* document.getElementsByID(“id”) lấy thẻ html theo id của nó
* document.querySelector(“selector – tên thẻ HTML”)
* document.getElementsByTagsName(“tagsname”) lấy thẻ HTML theo tag name của nó
* document.getElementsByClassName(“class”) lấy thẻ HTML theo class của nó
* let element = document.getElementByID(“id”)
  + element.attribute: trả ra các thuộc tính của thẻ
  + element.getAttribute(“tên thuộc tính”): trả về giá trị của thuộc tính tương ứng
  + element.setAttribute(“tên thuộc tính” , “giá trị”): tạo 1 thuộc tính cho thẻ HTML
  + element.style.(các thuộc tính của css): thay đổi thuộc tính của css của thẻ HTML
  + element.value: trả về giá trị đang tồn tại trong thẻ (thường là input)

• Sự kiện: 1 hành động xảy ra/ 1 hàm được thực thi khi có 1 hành động khác tác động trên trang HTML

* onclick: xảy ra khi click vào thành phần HTML
* onchange: xảy ra khi có sự thay đổi 1 thành phần trên HTML
* oninput: tương tác với thẻ input khi gõ text bất kì sẽ thực hiện ngay hành động tương ứng
* onMouseover: xảy ra khi con trỏ chuột lướt qua thành phần HTML
* onmouseout: xảy ra khi con trỏ chuột rời khỏi thành phần HTML